

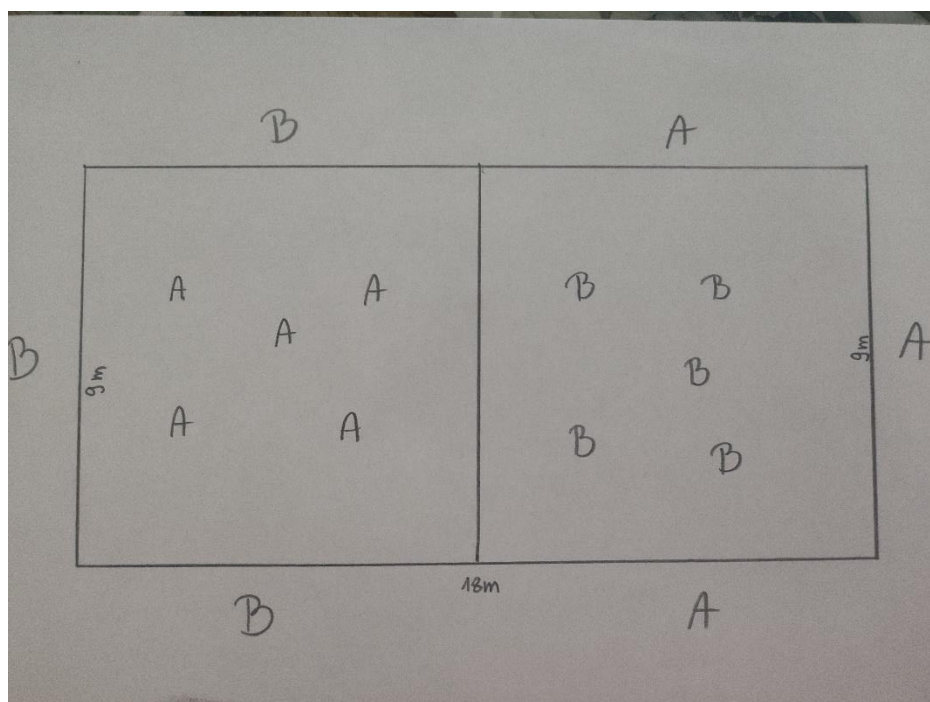
Cztery ognie – zasady

W grze biorą udział dwie drużyny : drużyna A i drużyna B po 8 zawodników w każdej.

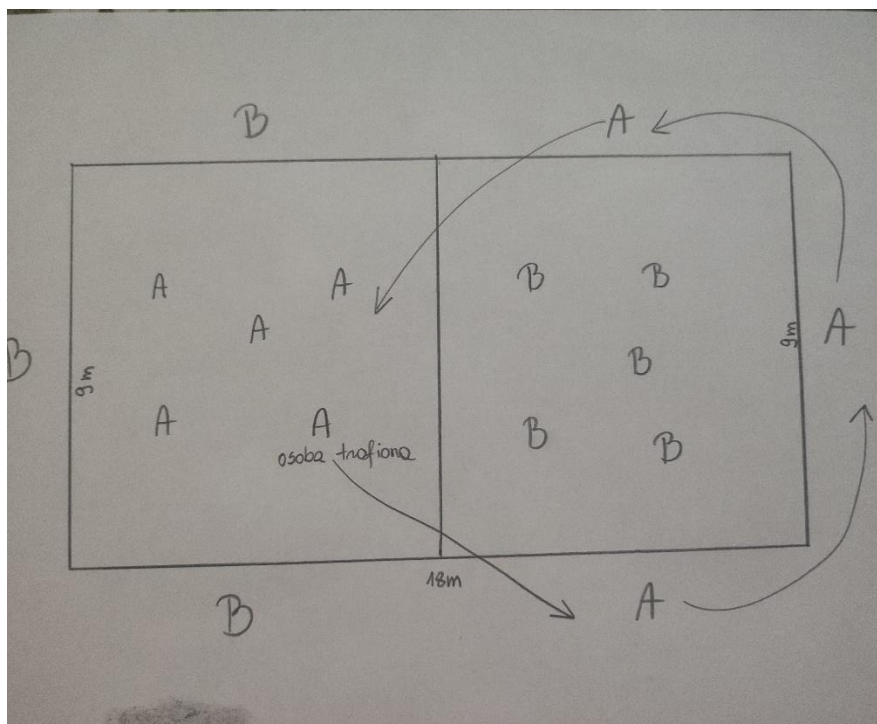
Boisko wymiary: 18m długość i 9m szerokość, w połowie długości boiska linia środkowa dzieląca boisko na dwa równe kwadraty o boku 9m.

Gra odbywa się miękką piłką.

Zespoły ustawiają się naprzeciw siebie na boisku po 5 zawodników wewnątrz boiska i 3 zawodników obstawia linie końcową i boczne zespołu przeciwnego.



Celem gry jest trafienie jak największej liczby osób z drużyny przeciwnej w wyznaczonym czasie. Trafienie następuje wtedy, kiedy piłka lotna rzucona przez zawodnika jednej drużyny w kierunku zawodnika drużyny przeciwnej dotknie osobę z tej że drużyny. Trafienie uważa się za spełnione kiedy piłka po dotknięciu osoby upada na podłoże. W sytuacji, kiedy piłka dotyka osobę i osoba stojąca obok złapie tę piłkę wówczas trafienie nie jest spełnione. Jeżeli piłka dotyka dwóch osób po kolei i upada na podłoże to tylko pierwsza osoba uważana jest za trafioną. Osoba trafiona piłką przechodzi na prawą stronę boiska przeciwnika, ta osoba, która stała za linią boczną po prawej stronie przeciwnika przesuwa się za linię końcową, osoba z linii końcowej przesuwa się za linię boczną po lewej stronie, a ta osoba, która stała po lewej stronie wchodzi na boisko. W ten sposób dokonujemy zmian rotacyjnych poza liniami bocznymi i końcową przeciwnika. Po trafieniu osoby grę kontynuuje drużyna, której zawodnik został trafiony. Można rzucać i podawać piłkę do zawodników swojej drużyny.



Schemat przejść po trafieniu zawodnika piłką.

Oczywiście przed piłką można uciekać lub ją łapać. Nie można jednak uciec poza wyznaczony teren gry. Zawodnicy stojący po za liniami wyznaczającymi boisko przeciwnika nie mogą wejść na pole przeciwnika, a także nie mogą zabrać piłki, która znajduje się w polu przeciwnika, dopiero kiedy piłka wyjdzie poza linię można ją przechwycić i wykonać rzut.

Wygrywa zespół, który w wyznaczonym czasie został mniejszą ilość razy trafiony.

Czas gry: 10 minut (czas trwania do ustalenia)

System rozgrywek:

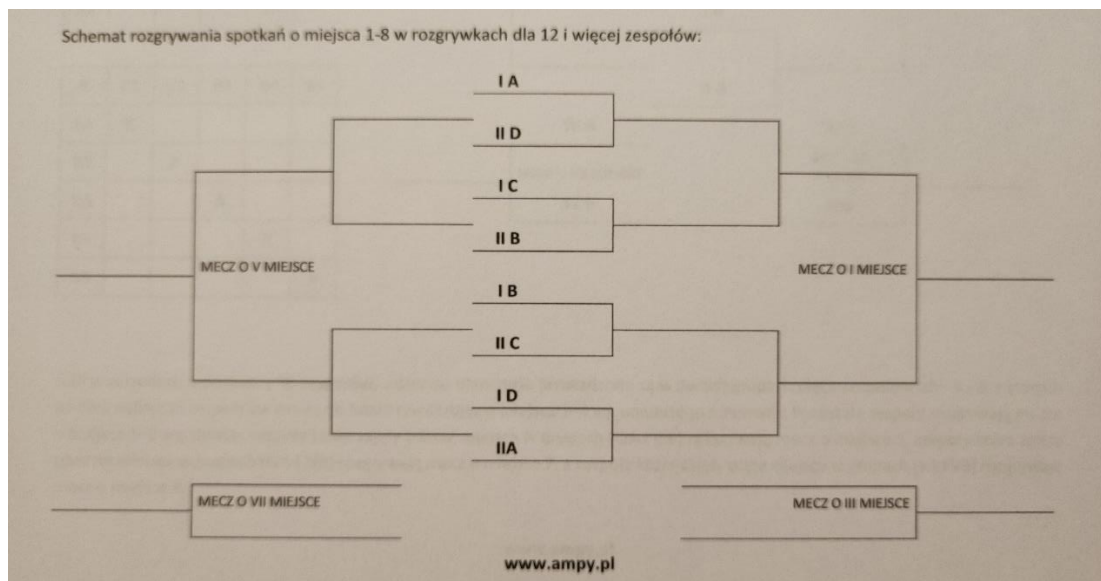
4 grupy po 5 zespołów i w grupach gra, każdy z każdym według poniższego schematu:

1-2	5-2	1-5	1-4	1-3
5-4	4-3	3-2	3-5	2-4

4 grupy po 5 drużyn = 10 meczy w jednej grupie x 10 minut= 100 minut

Jednocześnie rozgrywane będą mecze w dwóch grupach, runda podstawowa zajmie 200 minut. Po wyłonieniu 8 drużyn gramy według poniższego schematu.

Następnie z każdej grupy wychodzą po 2 zespoły i grają według poniższego schematu:



Aby ustalić miejsca od 1 do 8 mamy do rozegrania 12 meczy z czego 10 będzie realizowanych na boiskach bocznych, a ostatnie dwa o III miejsce i I miejsce będą rozgrywane jeden po drugim na boisku głównym. Czas etapu drugiego 70 minut.

Gramy bez przestojów, ponieważ środek hali będzie wolny do rozgrzewki. Jeżeli uznasz, że czas trwania turnieju jest zbyt długi możemy skrócić czas trwania pojedynczego meczu do 7, 8 minut.