Akademicki Turniej Sportowy/Academic Sport Tournament

Regulamin rozgrywek futsal/Futsal rules

16 listopada 2026/November 16, 2026

I. System rozgrywek

1. W turnieju bierze udział 9 drużyn, które zostały podzielone na 3 grupy (grupy A, B i C po 3 drużyny). Awans do dalszych rozgrywek turnieju uzyskuje najlepsza drużyna z poszczególnych grup oraz 2 drużyny z drugich miejsc z najlepszym bilansem punktów, różnicy bramek, bramek strzelonych walczą poprzez rzuty karne (po 3 rzuty karne, do pierwszej pomyłki w kolejnych rundach).
2. W półfinałach rywalizują drużyny, które wywalczyły awans ze swoich grup (I miejsce z grupy A, B i C oraz zwycięzca rzutów karnych). Pary w półfinałach wyłaniane są w drodze losowania. Przy wyniku remisowym sędzia zarządza serię rzutów karnych (po 3 z każdej drużyny, a przy dalszym remisie, aż do skutku).
3. Organizator zastrzega sobie zmianę sytemu rozgrywek.

II. Przepisy gry

1. W turnieju obowiązują przepisy gry w futsal z wyjątkami:

— czas gry w rozgrywkach grupowych: 10 min.
— czas gry w rozgrywkach finałowych: 12 min.
— obowiązuje brak stop czasu (tylko w wyjątkowych przypadkach zatrzymujemy czas)
— nie obowiązuję kumulacja fauli (tzn. po 4 faulach w trakcie jednej połowie, sędzia nie odgwizduje rzutu karnego drużynie przeciwnej)
— bramkarz może wymienić dowolną ilość podań na własnej połowie bez przymusu wyprowadzenia piłki na połowę przeciwnika.

2. W turnieju o kolejności miejsc w tabeli decyduje kolejno:

— większa ilość zdobytych punktów
— wynik bezpośredniego meczu
— korzystniejsza różnica bramek
— większa ilość zdobytych bramek
— w przypadku kilku drużyn o tej samej liczbie punktów tworzymy mini-tabele - rzuty karne (po 3 z każdej drużyny, a przy remisie aż do skutku).

3. Wszystkie mecze rozpoczynają się punktualnie o wyznaczonych godzinach, w przypadku kiedy mecz poprzedzający się wydłuży to 5 minut po jego zakończeniu. Po 5 minutach od wyznaczonej godziny drużyna, która nie stawi się na boisku przegrywa walkowerem.
4. Za brutalne faule zawodnicy będą ukarani żółtymi i czerwonymi kartkami. Żółta kartka to upomnienie, czerwona kartka – zawodnik musi opuścić boisko. Za niesportowe zachowanie zawodnik zostaje zdyskwalifikowany do końca turnieju.